

系統	腐敗呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	シージング・アイベイン	Lv:1	BoVD p94	音声、動作、腐敗	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 対象の目は爆発を起こし、盲目状態(PHB p311参照)となるとともに1d6点の[酸]ダメージを被る。また、対象から5ft以内にいるクリーチャーは、1d6点の[酸]ダメージを受ける(反応・半減)。[腐敗コスト:1d6点[耐]]									

系統	腐敗呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	デヴィルズ・タン	Lv:2	BoVD p100	音声、腐敗	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の舌は伸び、強くなる。術者はこの舌を用いて、組みつきや武器落としを試みることができる(間合い15ft)。この舌によって組みつきや武器落としを試みても、機会攻撃を誘発しない。その他の点では、通常のルールに従う。[腐敗コスト:1d6点[判]]									
	ファングズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング	Lv:2	BoVD p103	動作、腐敗	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者はヴァンパイアのような牙を生やし、+10+[筋力]修正値の攻撃ボーナスを用いて、噛みつき攻撃を行うことができる。この噛みつきは、1d6点のダメージ([筋]は追加しない)と、1点の[耐久力]ダメージを与える。[腐敗コスト:1d6点[筋]]									
変成術	ラームズ・フィンガー・ダーツ	Lv:2	BoVD p107	音声、動作、腐敗	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] 1体以上のクリーチャー、どの2体をとっても15ftの距離内
	[悪] 術者の指が発射され、1d4点の[敏]ダメージを与える。術者は、1レベルを超える3レベル毎に、追加で1本の指を発射できる(最大5本)。この指は、目標が遮蔽や視認困難を得ている、確実に命中する。[腐敗コスト:発射する指1本につき1点の[筋](1点回復する毎に、新しく指が生える)]									

系統	腐敗呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
占術	アブソープ・マインド	Lv:3	BoVD p85	音声、動作、焦点、腐敗	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は他のクリーチャーの死体を食べることによって、そのクリーチャーの持っていた重要な記憶や知識を、それぞれ25%の確率で思い出すことができる。術者は、呪文の持続時間中のみ、新しい事実を思い出すことができる。[焦点具:新鮮な肉1オンス; 腐敗コスト:2d6点[判]]									
死霊術	レッド・フェスター	Lv:3	BoVD p109	音声、動作、腐敗	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 対象の皮膚に水泡ができ、腫んだ傷へと変わる。さらに、対象の性格は暗くなり、自尊心が消滅する。このことによって、対象は1d6点の[筋力]ダメージと、1d4点の[魅力]ダメージを受ける。[腐敗コスト:1d6[筋]]									
変成術	サーベント・オヴ・ザ・ローガン	Lv:3	BoVD p93	音声、動作、腐敗	標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の両腕は蛇となり、間合い10ftの肉付武器として使用する。この蛇の攻撃ボーナスは、10+[筋]修正値である。命中した場合、1d6+[筋]修正値のダメージと、毒(初期:1d6[筋]; 予後1d6[筋]; 頑健・難易度16)を与える。術者が全力攻撃を行う場合、両方の蛇を使って攻撃することができる(ベナルティなし)。[腐敗コスト:1d6点[知]]									
	タッチ・オヴ・ジュイブレイクス	Lv:3	BoVD p98	音声、動作、腐敗	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 接触した対象は、4ラウンド後にグリーン・スライムへと形質変化する。この4ラウンドの間に、リムーブ・カース、ポリモーフ系、ヒール、グレイター・レストレーション、リミテッド・ウィッシュ、ウィッシュのいずれかの呪文を使用した場合、形質変化は止まるが、3d6点のダメージは受ける。[腐敗コスト:1d6点[筋]]									
変成術	ロツティング・カース・オヴ・アーフェストラ	Lv:3	BoVD p109	音声、動作、腐敗	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] 対象の骨と肉は腐り始め、1d6点の[耐久力]ダメージを受ける。以後、1時間毎に、対象は1d6点の[耐久力]ダメージを受け続ける。この効果は、ウィッシュ、ミラクル、リムーブ・カースのいずれかの呪文がかけられるまで、持続する。[腐敗コスト:1d6点[筋]]									
力術	ラヴズ・ペイン	Lv:3	BoVD p107	音声、動作、腐敗	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 術者の手から黒いエネルギーの矢弾が発射され、遠隔接触攻撃を行う。命中すると、対象の最も愛する人間に1d6/2lv(最大10d6)点のダメージを与える。この効果に距離の制限はなく、その人間はセーブや呪文抵抗を行うことができない。[腐敗コスト:1d6点[知]]									

系統	腐敗呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
死霊術	アブソープ・ストレンクス	Lv:4	BoVD p85	音声、動作、焦点、腐敗	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は他のクリーチャーの死体を食べることによって、そのクリーチャーの持っていた[筋力]、[耐久力]の四分の一を強化ボーナスとして得る。[焦点具:新鮮な肉1オンス; 腐敗コスト:2d6点[判]]									

系統	腐敗呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
死霊術	パワー・リーチ	Lv:5	BoVD p102	音声、動作、腐敗	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪] 術者と対象は、魔法の導管で繋がる。対象は、1ラウンド毎に1点の能力値が吸収され、吸収された分の能力値を、術者は強化ボーナスとして得る(1度の呪文で得られた強化ボーナスは、累積する)。この強化ボーナスは、1分/lvの間、持続する。[腐敗コスト:1点[判]]									
心術	フォービドゥン・スピーチ	Lv:5	BoVD p104	音声、動作、腐敗	1分	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標は一つの話題に関する発言を禁じられる。術者はこの話題について、できる限り狭い定義をしなければならず、不適切な話題を禁止しようと試みた場合、2倍の腐敗コストを受け、呪文は失敗する(DMが判断)。[腐敗コスト:1d6点[筋]]									
変成術	クロウズ・オヴ・ザ・ベピリス	Lv:5	BoVD p92	音声、動作、腐敗	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は爪を得る。この爪は、使用者のサイズに応じたダメージを与える(小型1d3、中型1d4、大型1d6)。また、この爪が命中し、組み付き対抗判定に成功した場合、目標の装備している防具を引き裂く(本文参照)。目標が盾と鎧の両方を装備している場合、1d6をロールすること(1~4で鎧、5~6で盾に影響を与える)。[腐敗コスト:1d6点[敏]]									

系統	腐敗呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
死霊術	コンシューム・ライクネス	Lv:6	BoVD p93	音声、動作、焦点、腐敗	標準	自身	永続	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、死亡直後の、実体を持つクリーチャーの姿を奪い、回数無制限でその姿を取ることができる。このことによって、飛行速度以外の能力を得る場合がある(本文参照)。この呪文は、(変装)判定に+10のボーナスを与える。[焦点具:新鮮な肉1オンス; 腐敗コスト:2d6点[判]吸収]									

系統	腐敗呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	デス・バイ・ゾーンズ	Lv:7	BoVD p101	音声、動作、腐敗	標準	接触	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 3体までのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造)[悪、死] 対象は、自身の体内から生えたトゲに突き刺され、無力化された状態となり、1d4ラウンドの間苦しんだ後、死亡する。セーブに成功した場合、死亡する代わりに、呪文の持続時間中、毎ラウンド1d6点のダメージを受ける(無力化効果は、通常通り受ける)。ワイツシュカミラクルの呪文は、このトゲを取り除く。[腐敗コスト:1d3点[判]吸収]									
変成術	ラブチャー・オヴ・ラブチャー	Lv:7	BoVD p108	音声、動作、腐敗	標準	接触	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体/lv
	[悪] 術者は、1ラウンド/lvの間、毎ラウンド1体の対象に、接触攻撃を行うことができる(同じクリーチャーに、2度以上影響を及ぼすことはできない)。対象は6d6点のダメージを受け(頑健・半減)、朦朧状態となる(頑健・無効)。セーブに失敗した場合は本文参照。[腐敗コスト:対象1体につき1点の[筋]]									

系統	腐敗呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	イーグル・ウェザー	Lv:8	BoVD p87	音声、動作、物質、経験、腐敗	1時間	自身	3d6分	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径1マイル/lv
	(創造)[悪] 術者は、悪的气候を召喚する(BoVD p34参照。重雨、霖霧、いらくさ疫、血雨、蛙魚雨のいずれか)。重雨を召喚する場合、術者は10000gp相当のアメジストを生け贄に捧げ、200xpを消費しなければならない。[腐敗コスト:3d6点[判]]									
心術	ブレイグ・オヴ・ナイトメアズ	Lv:8	BoVD p105	音声、動作、焦点、腐敗	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 術者は、近接接触攻撃に成功しなければならない。セーブ(1日に1回可能)に失敗した目標は、悪夢を見て、毎晩1d4点の[魅力]ダメージを受ける。また、自然治癒できない。呪文を維持するために、術者は、毎日12時間歌わなければならない。[腐敗コスト:毎週末に1d6点[筋]]									

系統	腐敗呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	アポカリプス・フロム・ザ・スカイ	Lv:9	BoVD p85	音声、動作、物質、腐敗	24時間	自身	瞬間	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10マイル/lv
	(創造)[悪] 範囲内のクリーチャー(術者も含む)は、10d6点の[火]、[酸]、または[音波]ダメージを被る(術者が選択)。[物質要素:アーティファクト1個; 腐敗コスト:3d6点[耐]ダメージ、4d6点[判]吸収; この呪文を準備するたびに、毎日1d3点[判]ダメージを被る]									